

# SASSO 100 round adjustable

semi-recessed

048-34011177W 002-90767



Projekt / Typ

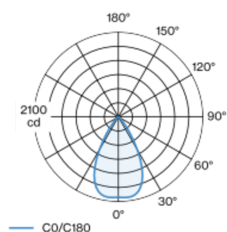
Notizen

Anzahl / Datum



Zylindrischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Weiß lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 59° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); externer Konverter für Deckeneinwurf; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Halbeinbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Weiß

IP20

1820 lm

Einsatz 120 lm/W<sup>2</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98, R<sub>r</sub>: 90, R<sub>t(1-15)</sub>: 88

MR 0.8

MDER 0.72

## Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 59°

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>3</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>3</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 Vf

450 mA

SK2

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Durchmesser 100 mm

Höhe 115 mm

0.78 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 80 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

