

SASSO 100 round adjustable

semi-recessed

048-34010171W 002-90767



Projekt / Typ

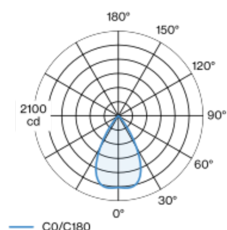
Notizen

Anzahl / Datum

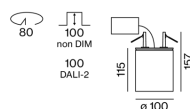


Zylindrischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Schwarz lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 60° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); externer Konverter für Deckeneinwurf; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Halbeinbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL 9016 ¹

Innenfarbe Schwarz

IP20

1660 lm

Einsatz 109 lm/W²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99, R_r: 90, R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6

MDER 0.54

Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 60°

UGR ≤ 19 , $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 Vf

450 mA

SK2

1 DALI Addr.

Abmessungen

Durchmesser 100 mm

Höhe 115 mm

0.78 kg

Ausschnitt

Durchmesser 80 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

