

SASSO 100 round downlight

trim

048-2700911S 048-2796318 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke, Einbau

Schwarz, RAL9005¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1360 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97, R_f: 91, R_{f(1-15)}: 87

MR 0.52

MDER 0.47

Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 19°

UGR < 13 , $\geq 65^\circ < 3000$ cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 Vf

450 mA

SK2

System 76 lm/W³

Einsatz 89 lm/W³

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm

Höhe 75 mm

0.47 kg

Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 80 mm

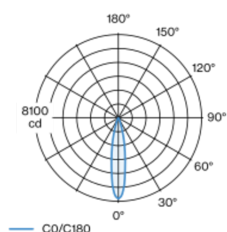
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

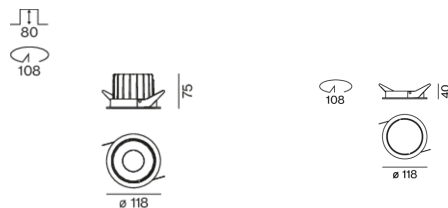
³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 19° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 13 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 3000$ cd/m²; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

