

# SASSO 100 square downlight

trim

048-2710917M 048-2797317 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Weiß, RAL9016<sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1510 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq$  90

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq$  2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>f(1-15)</sub>: 87

MR 0.52

MDER 0.47

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 34°

UGR < 19

PstLM  $\leq$  1.0<sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4<sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 Vf

450 mA

SK2 220-240V

System 84 lm/W<sup>3</sup>

Einsatz 99 lm/W<sup>4</sup>

## Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 75 mm

0.51 kg

## Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

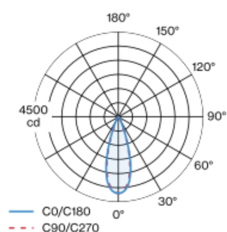
min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 80 mm

Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Weiß; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  2 SDCM; CRI  $\geq$  90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 34° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq$  19; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



# SASSO 100 square downlight

trim

048-2710917M 048-2797317 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

