

# SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720917S 048-2798318 002-90780



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL 9016 <sup>1</sup>

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

4040 lm

Einsatz 89 lm/W<sup>2</sup>

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>{1-15}</sub>: 87

MR 0.52

MDER 0.47

## Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 19°

UGR ≤ 19

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 52 W

Einsatz 22.7 W

36 Vf

650 mA

Einsatz 45 W

SK2

## Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.55 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 105 mm

Länge 205 mm

Breite 105 mm

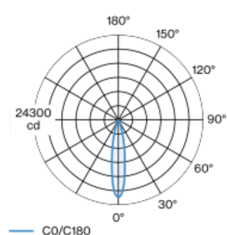
min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

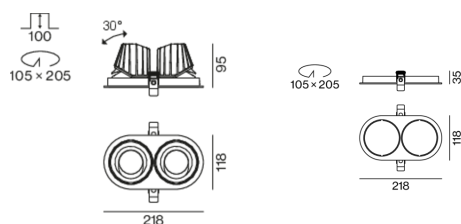
Einbautiefe 100 mm

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Weiß; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 19° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



# SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720917S 048-2798318 002-90780



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

