

SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730014S 048-2797317 002-90780



Projekt / Typ

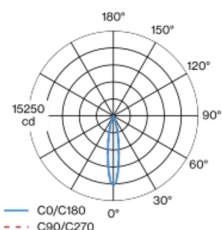
Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 18° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Matt Silber

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

2080 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99, R_f: 90, R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.6

MDER 0.54

Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 18°

UGR < 16 , $\geq 65^\circ < 3000$ cd/m²

Elektrisch

nicht dimmbar

System 26.7 W

Einsatz 22.7 W

36 Vf

650 mA

SK2 220-240V

System 78 lm/W¹

Einsatz 92 lm/W²

Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.49 kg

Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

