

SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730917S 048-2797318 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

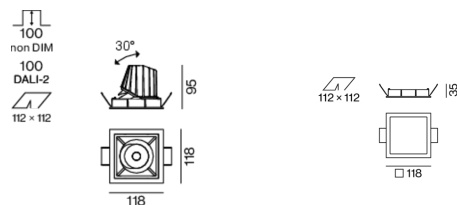


Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Weiß; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 19° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Weiß, RAL 9016¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

1470 lm

Einsatz 96 lm/W²

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97, R_r: 91, R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.52

MDER 0.47

Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 19°

UGR ≤ 16

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 Vf

450 mA

SK2

Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.51 kg

Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730917S 048-2797318 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

