

# SASSO 100 round wallwasher

trim

048-2740911A 048-279631G 002-90766



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Einbau

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL 9005 <sup>1</sup>

Montage Set Weiß Aluminium

IP20

1500 lm

Einsatz 95 lm/W<sup>2</sup>

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 101 , R<sub>r</sub>: 90 , R<sub>f(1-15)</sub>: 88

MR 0.51

MDER 0.46

## Optisch

wallwasher

PstLM ≤ 1.0 <sup>3</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>3</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 18.6 W

Einsatz 15.8 W

36 V<sub>f</sub>

450 mA

SK2

## Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm

Höhe 96 mm

0.67 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 120 mm

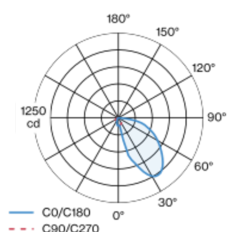
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 360° drehbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Weiß Aluminium; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacetierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

