

# SASSO 100 square adjustable

semi-recessed

048-33012177F 002-90766



Projekt / Typ

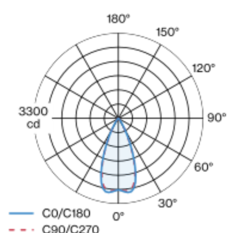
Notizen

Anzahl / Datum

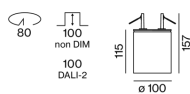


Quadratischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Weiß lackiert; 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 45° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; Schutzart IP20; SK2; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Halbeinbau

schwenkbar max. 20°

Weiß , RAL9016/white <sup>1</sup>

Innenfarbe Weiß

IP20

1720 lm

## LED

3500 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.7

MDER 0.64

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 45°

UGR < 19

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 17.9 W

Einsatz 15.2 W

36 V<sub>f</sub>

450 mA

SK2

System 96 lm/W<sup>3</sup>

Einsatz 113 lm/W<sup>3</sup>

## Abmessungen

Länge 100 mm

Breite 100 mm

Höhe 115 mm

0.75 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 80 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

