

SASSO 60 round adjustable

trim

048-2622011F 048-2696318 002-90742



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz, RAL 9005 ¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

877 lm

Einsatz 82 lm/W²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99, R_f: 90, R_t[1-15]: 87

MR 0.6

MDER 0.54

Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 40°

UGR ≤ 19 , $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 12.5 W

Einsatz 10.6 W

36 Vf

300 mA

SK2

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 80 mm

Höhe 48 mm

0.2 kg

Ausschnitt

Durchmesser 73 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 60 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

SASSO 60 round adjustable

trim

048-2622011F 048-2696318 002-90742



Projekt / Typ	
Notizen	
Anzahl / Datum	

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

