

SASSO 60 round adjustable

trim

048-2622114M 048-2696317 002-90742



Projekt / Typ

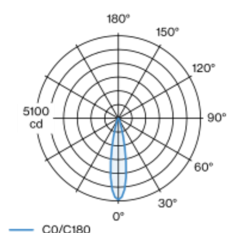
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 21° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

925 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98, R_r: 90, R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8

MDER 0.72

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 21°

UGR < 16

PstLM ≤ 1.0 ¹

SVM ≤ 0.4 ¹

Elektrisch

nicht dimmbar

System 10.0 W

Einsatz 8.5 W

36 Vf

250 mA

SK2 220-240V

System 93 lm/W²

Einsatz 109 lm/W³

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 80 mm

Höhe 48 mm

0.21 kg

Ausschnitt

Durchmesser 73 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 60 mm

¹ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

SASSO 60 round adjustable

trim

048-2622114M 048-2696317 002-90742



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

