

SETA 60 CONEX reflector direct plug / socket

surface / suspended system

058-4029038B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL9005 ¹

Dunkles Chrom

IP20

4900 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_r: 91 , R_{t(1-15)}: 89

MR 0.61

MDER 0.55

Optisch

Reflector

symmetric

UGR < 16 , ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

System 54 W

SK1 220-240V

System 91 lm/W³

1 DALI Addr.

Abmessungen

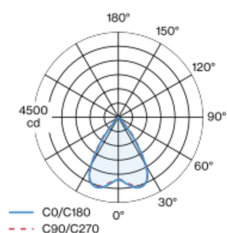
Länge 2936 mm

Breite 60 mm

Höhe 60 mm

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 60 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; für Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; für Deckenanbaumontage oder für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung - schräg oder gerade - als Zubehör); einfache Montage mittels Deckenclips (als Zubehör erhältlich) oder werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Baldachin für Weiterverdrahtung (als Zubehör erhältlich); elektrische Verbindung der Leuchten mittels Buchse/Stecker System; Verbinder (L-, T- oder X-Form) als Zubehör erhältlich; Leuchtenverbindung um eigene Achse drehbar, dadurch beliebige Raumwinkel realisierbar; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflector mit Facettenoptik; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

