

SETA 60 CONEX indirect plug / socket

suspended system
058-4225138



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL 9005 ¹

IP20

3790 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_f: 92 , R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81

MDER 0.74

Optisch

Reflector

symmetric

UGR ≤ 10 , $\geq 65^\circ$ <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 29.5 W

System 128 lm/W³

SK1

1 DALI Addr.

Abmessungen

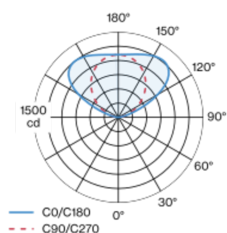
Länge 1474 mm

Breite 60 mm

Höhe 60 mm

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 60 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; für Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung - schräg oder gerade - als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Baldachin für Weiterverdrahtung (als Zubehör erhältlich); elektrische Verbindung der Leuchten mittels Buchse/Stecker System; Verbinder (L-, T- oder X-Form) als Zubehör erhältlich; Leuchtenverbindung um eigene Achse drehbar, dadurch beliebige Raumwinkel realisierbar; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung; UGR ≤ 10 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500$ cd/m²; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

