

SETA 60 reflector direct / indirect

suspended system

058-4129138B



Projekt / Typ

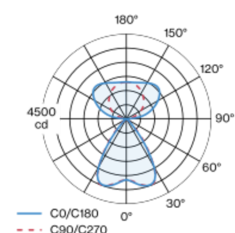
Notizen

Anzahl / Datum



Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 60 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; für Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung - schräg oder gerade - als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Baldachin für Weiterverdrahtung (als Zubehör erhältlich); elektrische Verbindung der Leuchten mittels Buchse/Stecker System; Verbinder (L-, T- oder X-Form) als Zubehör erhältlich; Leuchtenverbindung um eigene Achse drehbar, dadurch beliebige Raumwinkel realisierbar; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Dunkles Chrom; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung, separat steuerbar; UGR ≤ 13; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL9005 ¹

Reflektor Dunkles Chrom

IP20

indirect 7580 lm

direkt 5290 lm

gesamt 12870 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_r: 92 , R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81

MDER 0.74

Optisch

Reflector

symmetric

UGR < 13 , ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

110 W

SK1 220-240V

117 lm/W

2 DALI Addr.

Abmessungen

length 2936 mm

width 60 mm

Höhe 60 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

