

MINO 60 mid lumen

ceiling / suspended system

007-93L8117 006-16232G 046-4008017



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke, Abgehängt

Weiß, RAL9010¹

1140 lm/m

IP20

2670 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99, R_f: 92, R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81

MDER 0.74

Optisch

Microprismatic

UGR < 19, ≥ 65° < 3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0²

Elektrisch

nicht dimmbar

26.6 W

SK1 220-240V

100 lm/W

11 W/m

Abmessungen

mit Rand

Länge 2344 mm

Breite 60 mm

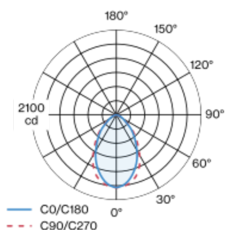
Höhe 80 mm

6 kg



Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; kantige Ausführung; für durchgehende Lichtsysteme; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium (als Zubehör erhältlich); keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; für Deckenanbaumontage oder für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; Leuchtenprofil für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikroprismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m²; Schutzart IP20; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

