

# MINO 60 direct / indirect mid lumen ceiling /

suspended system

046-505161GH



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Grau , RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

indirekt 1320 lm

direkt 2250 lm

gesamt 3570 lm

3040 lm/m

## LED

4000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

## Optisch

High Performance Opal

opal (lambersst)

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 23.8 W

System 150 lm/W<sup>3</sup>

SK1

20 W/m

## Abmessungen

Länge 625 mm

Breite 625 mm

Höhe 80 mm

3.4 kg

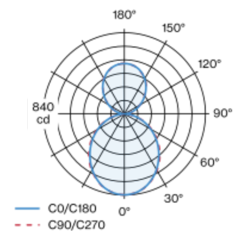
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; kantige Ausführung; für durchgehende Lichtsysteme; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium (als Zubehör erhältlich); keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM; CRI  $\geq$  80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; HPO (High Performance Opal) Abdeckung für homogene Ausleuchtung; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen für maximale, homogene Deckenaufhellung; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

