

# VARO 110 S

180-6531017M



Projekt / Typ \_\_\_\_\_

Notizen \_\_\_\_\_

Anzahl / Datum \_\_\_\_\_



## Allgemein

Decke , Track  
schwenkbar max. 90°  
Rotierbarkeit 355°  
Weiß , RAL9016 <sup>1</sup>  
IP20  
4410 lm

## LED

3000 K  
CRI ≥ 90  
L85 / 50000 h  
initial MacAdam ≤ 3 SDCM  
R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 92 , R<sub>(1-15)</sub>: 93  
MR 0.61  
MDER 0.55

## Optisch

medium  
Ausstrahlwinkel 25°

## Elektrisch

nicht dimmbar  
System 36 W  
SK2 220-240V  
System 123 lm/W<sup>2</sup>

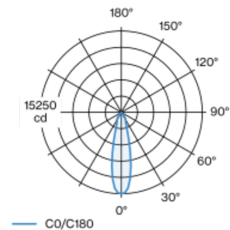
## Abmessungen

Durchmesser 110 mm  
Höhe 110 mm

<sup>1</sup> RAL Code  
<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 355° dreh- und 90° schwenkbar; Konverter im Kunststoffadapter integriert; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; optische Aufsätze miteinander kombinierbar; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

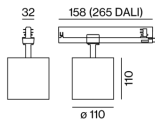
## Lichtverteilung



medium 25°

h (m)	EO <sup>2</sup> (lx)	ø (m)
1	15200	0.45
2	3800	0.90
3	1700	1.35
4	1000	1.81
5	600	2.26

## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

