

LOUVER WIDE

MOVE IT PRO
086-6450438X



Projekt / Typ

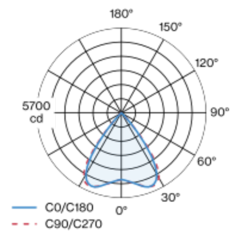
Notizen

Anzahl / Datum

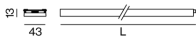


Linear-Lichteinsatz aus Kunststoff; Lichteinsatz, inkl. High Power Adapter + Konverter, werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT PRO System Stromschienenprofil; hochwertiger Reflektor mit mikrofacettierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; Reflektor schwarz; präzise Abstrahlcharakteristik mit symmetrischer Lichtverteilung; für den Einsatz in Schulen und im Bürobereich; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK2 220-240V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke , Track

Reflektor breit

Reflektor schwarz

2580 lm/m

IP20

7740 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.48

MDER 0.44

Optisch

super wide flood

UGR < 19 , ≥65° <1500 cd/m²

Elektrisch

DALI-2

47 W

SK2 220-240V

165 lm/W

1 DALI Addr.

16 W/m

Abmessungen

Länge 3000 mm

Breite 43 mm

Höhe 13 mm

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner



LOUVER WIDE

MOVE IT PRO
086-6450438X



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

