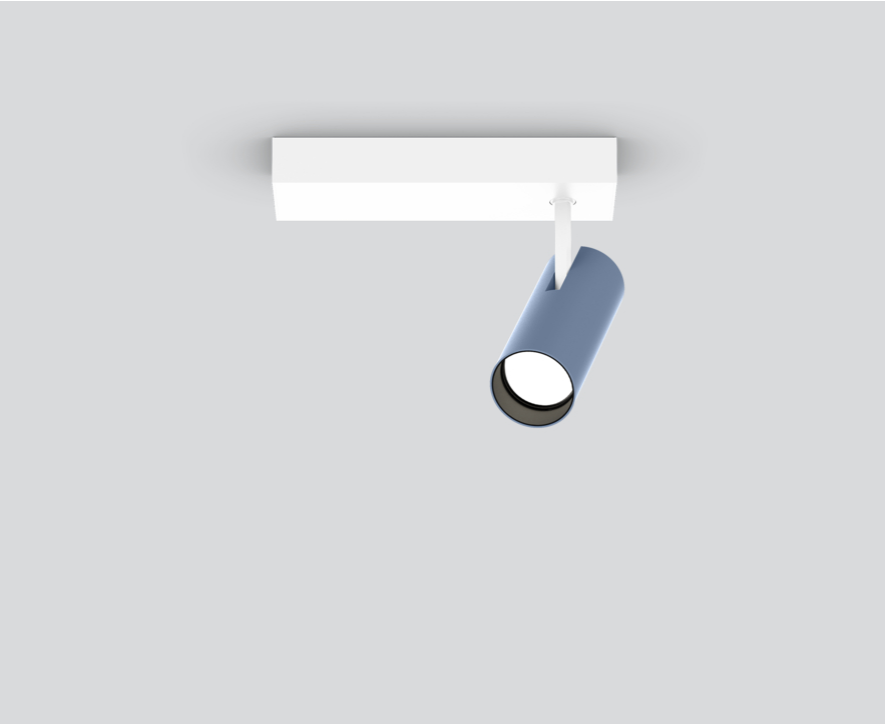


BO 45 base surface 1 lamp

049-633073XM



Projekt / Typ	
Notizen	
Anzahl / Datum	



--	--	--	--

Allgemein

Decke , Aufbau
schwenkbar max. 90°
Rotierbarkeit 350°
Spezialfarben
IP20
1280 lm

LED

3500 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
initial MacAdam ≤ 2 SDCM
R _g : 97 , R _f : 90 , R ₍₁₋₁₅₎ : 89
MR 0.7
MDER 0.63

Optisch

medium
Ausstrahlwinkel 24°
PstLM ≤ 1.0 ¹
SVM ≤ 0.4 ¹

Anbaustrahler aus Aluminium; 1-flammig; zylindrischer Strahlerkopf; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

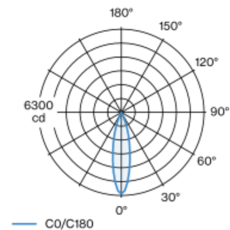
Elektrisch

DALI-2
220-240 V
System 15.9 W
SK1
System 81 lm/W ²
1 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 180 mm
Breite 55 mm
Höhe 163 mm
0.5 kg

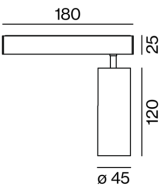
Lichtverteilung



medium 24°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	6160	0.43
2	1540	0.86
3	680	1.30
4	390	1.73
5	250	2.16

Produktskizze



¹ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)
² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

