

BO 32 intrack stucchi

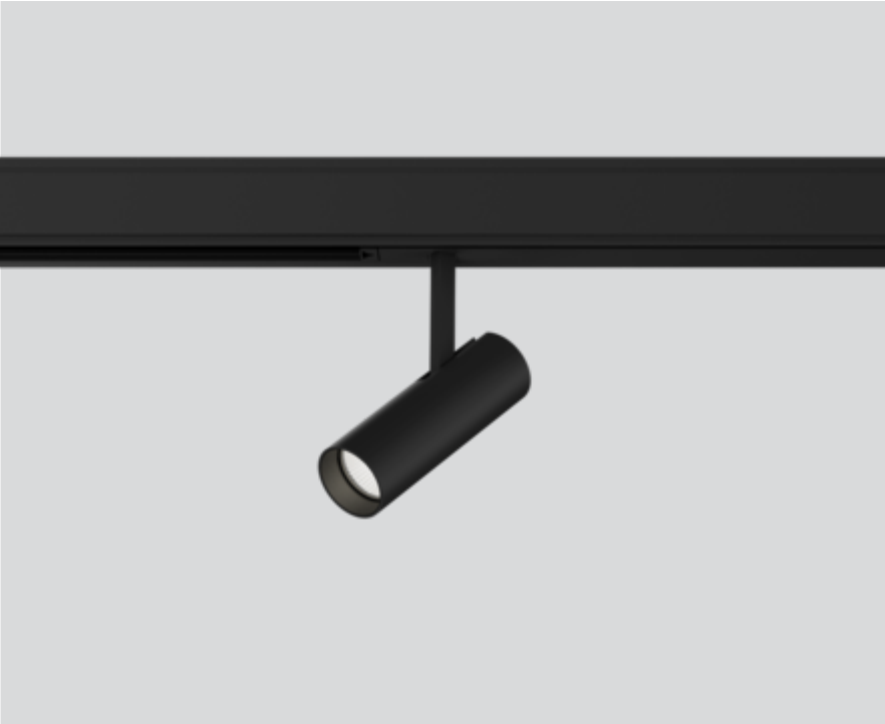
180-7111018F



Projekt / Typ _____

Notizen _____

Anzahl / Datum _____



Allgemein

Decke , Track _____

schwenkbar max. 90° _____

Rotierbarkeit 360° _____

Schwarz , RAL9005 ¹ _____

IP20 _____

670 lm _____

LED

3000 K _____

CRI ≥ 95 _____

L80 / 50000 h _____

initial MacAdam ≤ 3 SDCM _____

R_g: 102 , R_f: 95 , R₍₁₋₁₅₎: 97 _____

MR 0.64 _____

MDER 0.58 _____

Optisch

flood _____

Ausstrahlwinkel 37° _____

Elektrisch

nicht dimmbar _____

System 11.7 W _____

SK2 220-240V _____

System 57 lm/W² _____

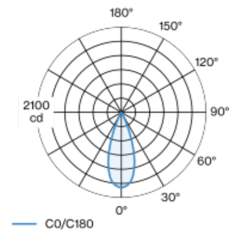
Abmessungen

Durchmesser 32 mm _____

Höhe 100 mm _____

Zylindrischer Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss mit 3PH Universaladapter; klassische Formensprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 90° schwenkbar; Konverter im Stromschienen-Adapter integriert; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschaten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 95; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 37° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter bündig mit Stromschiene abschließend; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

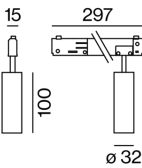
Lichtverteilung



flood 37°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	1850	0.67
2	460	1.34
3	210	2.01
4	120	2.68
5	70	3.35

Produktskizze



¹ RAL Code
² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

