

# TARO 32 downlight

MOVE IT 10 square  
030-6700636S



Projekt / Typ \_\_\_\_\_

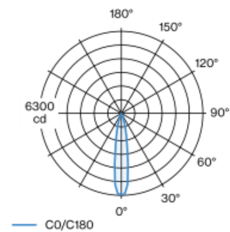
Notizen \_\_\_\_\_

Anzahl / Datum \_\_\_\_\_



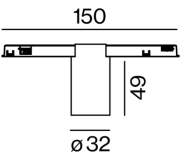
Zylindrischer Strahler aus Aluminium; Oberfläche Aluminium gebürstet lackiert; Lichteinsatz mittels Clipverschluss werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; präzise Abstrahlcharakteristik mit 18° Ausstrahlwinkel; keine Bildung von Mehrfachschatten; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK3; DALI-2 Steuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	6250	0.32
2	1560	0.63
3	690	0.95
4	390	1.27
5	250	1.58

## Produktskizze



## Allgemein

Decke / Wand , Track \_\_\_\_\_

Aluminium gebürstet \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

825 lm \_\_\_\_\_

## LED

4000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 90$  \_\_\_\_\_

L80 / 50000 h \_\_\_\_\_

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM \_\_\_\_\_

R<sub>g</sub>: 97 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89 \_\_\_\_\_

MR 0.81 \_\_\_\_\_

MDER 0.74 \_\_\_\_\_

## Optisch

spot \_\_\_\_\_

Ausstrahlwinkel 18° \_\_\_\_\_

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

SVM  $\leq 0.4$  <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

## Elektrisch

DALI-2 \_\_\_\_\_

System 9.6 W \_\_\_\_\_

SK3 \_\_\_\_\_

System 86 lm/W<sup>2</sup> \_\_\_\_\_

1 DALI Addr. \_\_\_\_\_

## Abmessungen

Durchmesser 32 mm \_\_\_\_\_

Höhe 60 mm \_\_\_\_\_

<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)  
<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung

