

MINO 60 high lumen

suspended

046-42M8018G



| |
|----------------|
| Projekt / Typ |
| Notizen |
| Anzahl / Datum |



Allgemein

| |
|--------------------------------|
| Decke , Abgehängt |
| Schwarz , RAL9005 ¹ |
| 1770 lm/m |
| IP20 |
| 4150 lm |

LED

| |
|--|
| 3000 K |
| CRI ≥ 90 |
| L90 / 50000 h |
| photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko |
| initial MacAdam ≤ 3 SDCM |
| R _g : 99 , R _f : 91 , R ₍₁₋₁₅₎ : 89 |
| MR 0.61 |
| MDER 0.55 |

Optisch

| |
|--------------------------|
| Microprismatic |
| PstLM ≤ 1.0 ² |

Elektrisch

| |
|---------------|
| nicht dimmbar |
| 45 W |
| SK1 220-240V |
| 92 lm/W |
| 19 W/m |

Abmessungen

| |
|---------------|
| Kabel 1500 mm |
| Länge 2352 mm |
| Breite 60 mm |
| Höhe 80 mm |
| 6.5 kg |

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. Einspeiseleitung (schwarz); Leuchtenprofil (Enddeckel werkseitig vormontiert) für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikrop Prismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; Schutzart IP20; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

