

# MINO 60 high lumen

suspended

046-42M401GG



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Grau , RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

2070 lm

1770 lm/m

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 91 , R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.61

MDER 0.55

## Optisch

Microprismatic

microprismatic

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 23.3 W

System 89 lm/W<sup>3</sup>

SK1

20 W/m

## Abmessungen

Kabel 1500 mm

Länge 1180 mm

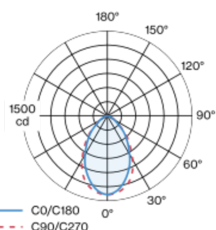
Breite 60 mm

Höhe 80 mm

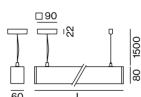
3.5 kg

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. Einspeiseleitung (weiß); Leuchtenprofil (Enddeckel werkseitig vormontiert) für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikroprismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

