

# SPIO 20 downlight

trimless

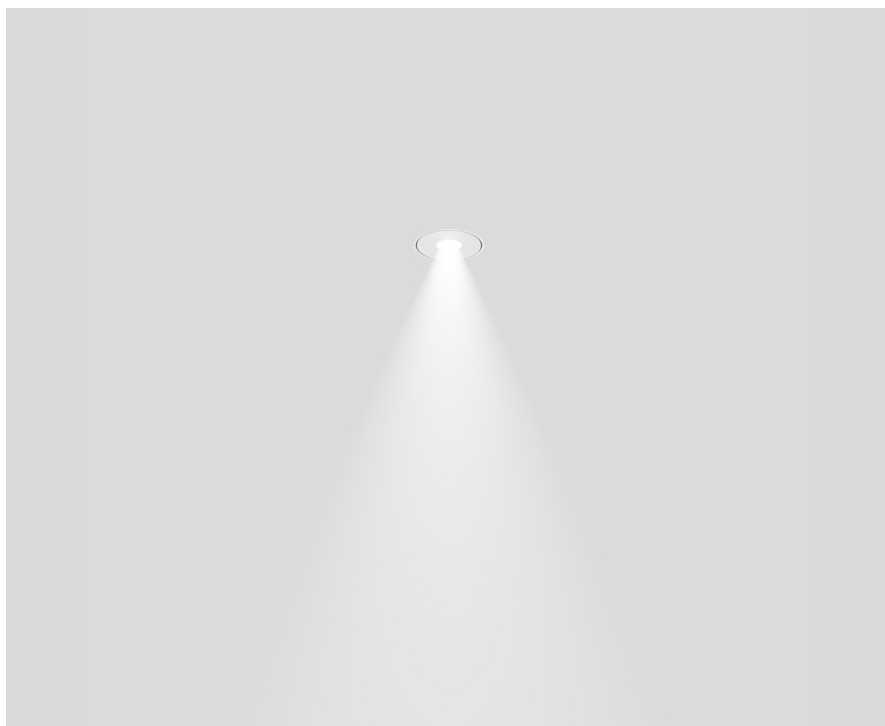
048-1710510W 048-1698107 002-90783



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL9016 <sup>1</sup>

Verkehrsweiß

IP20

435 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 104, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>f(1-5)</sub>: 92

MR 0.59

MDER 0.54

## Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 44°

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

8.7 W

Einsatz 6.5 W

12 Vf

600 mA

SK2 220-240V

50 lm/W

Einsatz 66 lm/W

## Abmessungen

randlos

Durchmesser 26 mm

Höhe 66 mm

## Ausschnitt

Durchmesser 48 mm

min. Deckenstärke 9 mm

max. Deckenstärke 25 mm

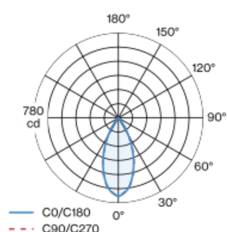
Einbautiefe 80 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Runder Einbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; für den randlosen Einbau in Gipskartondecken, spezielle Randausbildung mit Rillen für bessere Haftung der Spachtelmasse; geeignet für Deckenstärken von 9-25 mm; spezielles Montagewerkzeug zur einfachen Installation des randlosen Gehäuses als Zubehör erhältlich; überstreichbarer Lichteinsatz; Schattenfuge zwischen Lichteinsatz und Montageset optional verspachtelbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 44° Ausstrahlwinkel; keine Bildung von Mehrfachschatten; ruhiges Deckenbild durch zurückversetzte Leuchtenebene; reduzierte Lichtaustrittsfläche (nur ø 10 mm); Schutzart IP20; SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

