

# SASSO 100 round downlight

trim

048-2700611M 048-2796318 002-90779



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Schwarz, RAL9005<sup>1</sup>

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1470 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97, R<sub>f</sub>: 90, R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.81

MDER 0.74

## Optisch

medium

beam angle 33°

UGR < 16, ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0<sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4<sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

20.2 W

Einsatz 17.2 W

36 V<sub>f</sub>

500 mA

SK2 220-240V

73 lm/W

Einsatz 85 lm/W

1 DALI Addr.

## Abmessungen

mit Rand

diameter 118 mm

Höhe 75 mm

0.5 kg

## Ausschnitt

diameter 108 mm

min. ceiling thickness 2 mm

max. ceiling thickness 25 mm

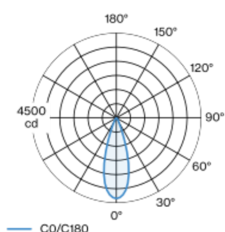
recessed depth 80 mm

<sup>1</sup> RAL Code

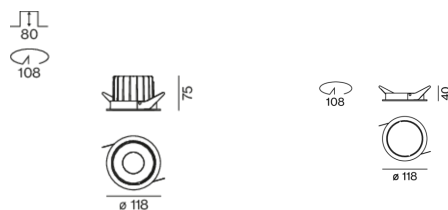
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 33° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

