

SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720517W 048-279831G 002-90777



Projekt / Typ

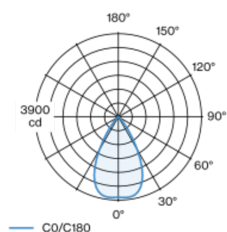
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Weiß; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Weißes Aluminium; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 59° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL9016¹

Montage Set Weißes Aluminium

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

3440 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 100, R_f: 91, R_(f-15): 88

MR 0.59

MDER 0.53

Optisch

wide flood

beam angle 59°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

nicht dimmbar

40 W

Einsatz 17.2 W

36 V_f

500 mA

Gesamteinsätze 34 W

SK2 220-240V

86 lm/W

Einsatz 100 lm/W

Abmessungen

mit Rand

length 218 mm

width 118 mm

Höhe 95 mm

0.57 kg

Ausschnitt

diameter 105 mm

length 205 mm

width 105 mm

min. ceiling thickness 2 mm

max. ceiling thickness 25 mm

recessed depth 100 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720517W 048-279831G 002-90777



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

