

SASSO 100 square adjustable

trim

048-2730611M 048-2797318 002-90777



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 33°x34° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 13 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Schwarz, RAL9005¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

1490 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97, R_f: 90, R_{f(1-5)}: 89

MR 0.81

MDER 0.74

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 33°x34°

UGR < 13, $\geq 65^\circ$ <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

nicht dimmbar

20.2 W

Einsatz 17.2 W

36 V_f

500 mA

SK2 220-240V

74 lm/W

Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.51 kg

Ausschnitt

Länge 112 mm

Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm

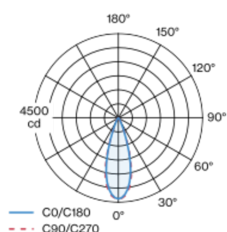
max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

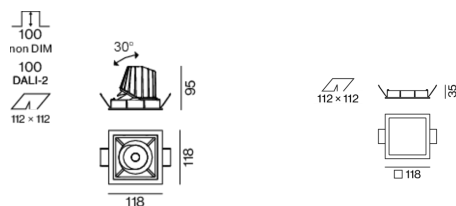
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

