

# SASSO 100 square wallwasher/floor

trim 2 lamps

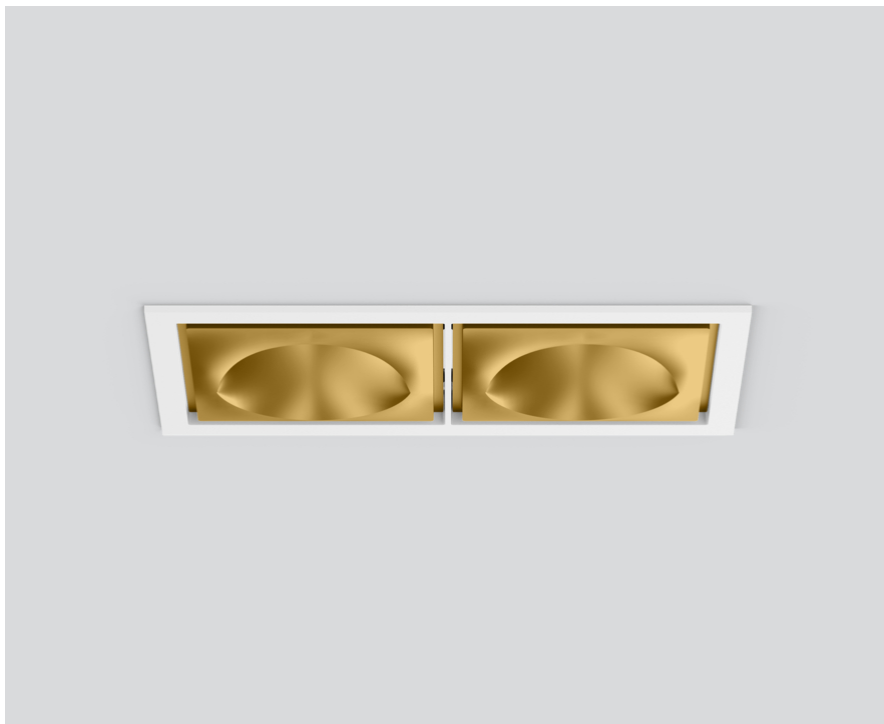
048-2750619W 048-2799317 002-90774



Projekt / Typ

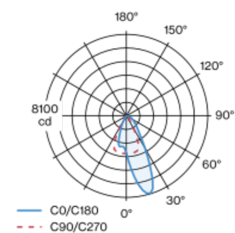
Notizen

Anzahl / Datum

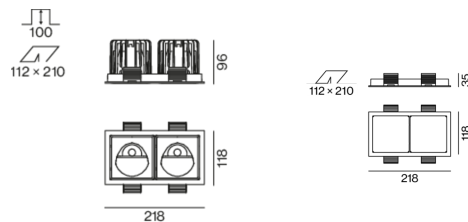


Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Gold; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rechteckiges Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacetierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Einbau

Gold, RAL260-M<sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

IP20

5500 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97, R<sub>r</sub>: 90, R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.81

MDER 0.74

## Optisch

wallwasher floor

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

55 W

Einsatz 23.4 W

36 Vf

700 mA

Gesamteinsätze 47 W

SK2 220-240V

100 lm/W

Einsatz 118 lm/W

## Abmessungen

mit Rand

length 218 mm

width 118 mm

Höhe 96 mm

0.76 kg

## Ausschnitt

length 210 mm

width 112 mm

min. ceiling thickness 2 mm

max. ceiling thickness 25 mm

recessed depth 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

