

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31404119M



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005/gold <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

IP20

1540 lm

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 91 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 21°

UGR < 16 , ≥65° <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 21.7 W

SK1

System 71 lm/W<sup>3</sup>

## Abmessungen

Länge 260 mm

Breite 80 mm

Höhe 81 mm

0.75 kg

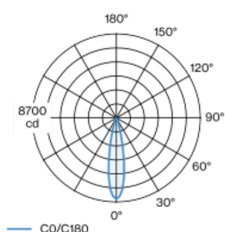
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

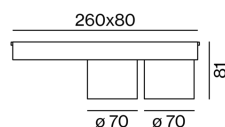
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 21° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

