

# SASSO 60 round adjustable

ceiling

048-31104114M



Projekt / Typ

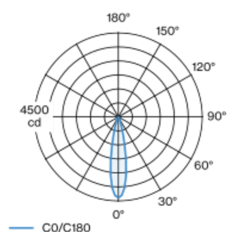
Notizen

Anzahl / Datum



Zylindrischer Anbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; geeignet für Deckenmontage; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 21° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005/matt silver <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

799 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 91 , R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 21°

UGR  $< 16$  ,  $\geq 65^\circ < 3000$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 10.4 W

SK1

System 77 lm/W<sup>3</sup>

## Abmessungen

Durchmesser 72 mm

Höhe 108 mm

0.5 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

