

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31404314F



Projekt / Typ

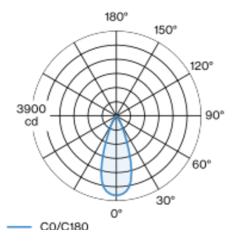
Notizen

Anzahl / Datum



Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Schwarz (Gehäuse/ Lichteinsatz); 360° dreh- und 30° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005/matt silver <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

1710 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 91 , R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 39°

UGR  $< 19$  ,  $\geq 65^\circ < 3000$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

21.7 W

SK1 220-240V

79 lm/W

## Abmessungen

Länge 260 mm

Breite 80 mm

Höhe 81 mm

0.75 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

