

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31405371M



Projekt / Typ

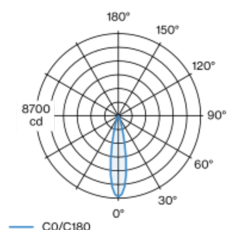
Notizen

Anzahl / Datum

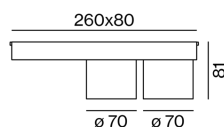


Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Weiß (Gehäuse/Lichteinsatz); 360° dreh- und 30° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschaten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 21° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL9016/black <sup>1</sup>

Innenfarbe Schwarz

IP20

1580 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 100 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>f(1-5)</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 21°

UGR  $< 16$  ,  $\geq 65^\circ < 3000$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

21.7 W

SK1 220-240V

73 lm/W

## Abmessungen

Länge 260 mm

Breite 80 mm

Höhe 81 mm

0.75 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

