

# SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33106114F



Projekt / Typ

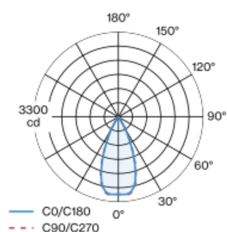
Notizen

Anzahl / Datum



Quadratischer Deckenanbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 44° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 20°

Schwarz , RAL 9005 <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

1760 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.81

MDER 0.74

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 44°

UGR  $\leq 16$  ,  $\geq 65^\circ$  <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 20.2 W

System 87 lm/W<sup>3</sup>

SK1

## Abmessungen

Länge 100 mm

Breite 100 mm

Höhe 162 mm

1.1 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

