

# SASSO 100 round adjustable

ceiling

048-34105179W



Projekt / Typ

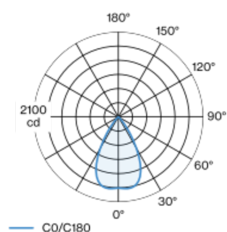
Notizen

Anzahl / Datum



Zylindrischer Anbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; geeignet für Deckenmontage; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 60° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

IP20

1650 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 100 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>f(1-5)</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

## Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 60°

UGR  $\leq 19$  ,  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

220-240 V

System 20.2 W

System 82 lm/W<sup>3</sup>

SK1

## Abmessungen

Durchmesser 100 mm

Höhe 162 mm

0.95 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

