

# SQUADRO 1 × 4 lamps wallwasher

trim

049-2031637A



Projekt / Typ

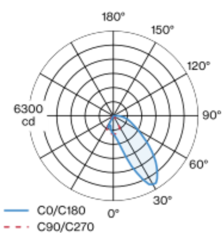
Notizen

Anzahl / Datum

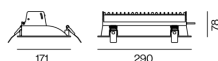


Deckeneinbaustrahler aus Aluminiumdruckguss in 4-flammiger Ausführung; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; mit umlaufendem Rand; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; werkzeuglose Montage mittels Schnappfederverschluss; Kühlkörper in Leuchtengeometrie für optimales Thermomanagement und passive Kühlung der LEDs integriert; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Gangzonenstrahler wall floor washer mit speziellen Multi-Freiformflächenreflektoren mit Facettenoptik zur äußerst präzisen Lichtlenkung; punktgenaue Regal- und Gangzonenausleuchtung; optimale Längsentblendung für hohen Sehkomfort in der Gangzone; einstellbares Lichtmodul (+20° bis -15° schwenkbar); Schutzart IP20; IP 40-Schutzglas als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Einbau

Weiß, RAL 9016<sup>1</sup>

IP20

6470 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 80$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.74

MDER 0.67

## Optisch

wall floor washer

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 51 W

System 127 lm/W<sup>3</sup>

SK2

1 DALI Addr.

## Abmessungen

mit Rand

Länge 290 mm

Breite 171 mm

Höhe 78 mm

1.4 kg

## Ausschnitt

Länge 270 mm

Breite 152 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 85 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

