

ARY cable suspended

canopy trimless

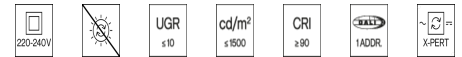
049-511151XM 005-3511017 002-90733



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke, Abgehängt

Spezialfarben

Baldachin Verkehrsweiß

IP20

739 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 100, R_f: 90, R_{f(1-15)}: 87

MR 0.59

MDER 0.54

Optisch

medium

beam angle 25°

PstLM ≤ 1.0 ¹

SVM ≤ 0.4 ¹

Elektrisch

DALI-2

11.2 W

SK2 220-240V

66 lm/W

1 DALI Addr.

Abmessungen

Seil 1500 mm

diameter 47 mm

Höhe 110 mm

0.46 kg

Ausschnitt

diameter 65 mm

min. ceiling thickness 9 mm

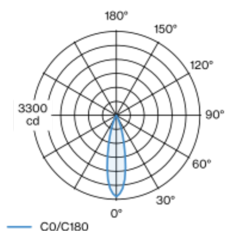
max. ceiling thickness 25 mm

recessed depth 130 mm

¹ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Dekorative Pendelleuchte aus Aluminium; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; abgependelt mit 1500mm Pendelabhngung, inkl. Einspeiseleitung (Spezialfarben), beliebig krzbar; Shades in den RAL Farben velvet beige, madeira brown, kingfisher grey, woodpecker olive, signal white oder signal black als Zubehr erhltlich; Zubehr wird separat angefhrt; passive Khlung der LEDs durch optimierte Khlkrpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie fr hchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; gute Entblendung durch zurckversetzte Lichtpunktebene; inkl. hochwertiger Linsenoptik; przise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP20; SK2 220-240V; Baldachin fr randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet fr Deckenstrken von 9-25 mm; spezielles Montagewerkzeug zur einfachen Installation des randlosen Gehuses als Zubehr erhltlich; inkl. DALI-2 Konverter; externer Konverter fr Deckeneinwurf; nicht austauschbare Lichtquelle; Betriebsgert durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



medium 25°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	3200	0.44
2	800	0.89
3	360	1.33
4	200	1.78
5	130	2.22

Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

