

WALLWASHER

MOVE IT 25

050-0232438A



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand , Track

Schwarz , RAL 9005 ¹

IP20

959 lm

Optischer Einsatz 86 lm/W²

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_r: 90 , R_{t(1-15)}: 88

MR 0.53

MDER 0.48

Optisch

wallwasher

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 Einzelsteuerung

48 V

Einsatz 15.8 W

Optischer Einsatz 11.1 W

SK3

1 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 450 mm

Breite 24 mm

Höhe 112 mm

0.64 kg

¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

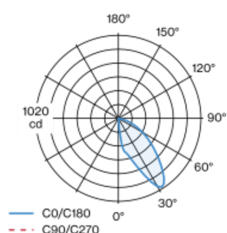
³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montageanleitung

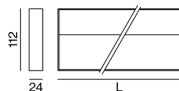


Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Schwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; aus dem Profilsystem herausragend; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



WALLWASHER

MOVE IT 25
050-0232438A



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.93	0.9	0.88
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

