

OPAL HIGH PERFORMANCE

MOVE IT 25 S
050-1218418H



Projekt / Typ
Notizen
Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand , Track
Schwarz , RAL9005 ¹
IP20
3220 lm

LED

2700 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko
initial MacAdam ≤ 3 SDCM
R _g : 99 , R _r : 90 , R _{t(1-15)} : 88
MR 0.53
MDER 0.48

Optisch

High Performance Opal
opal (lambertsch)
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

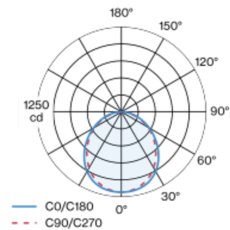
nicht dimmbar
System 43 W
SK3 48V
System 75 lm/W ³

Abmessungen

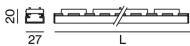
Länge 2405 mm
Breite 25 mm
Höhe 20 mm
1 kg

Linear-Lichteinsatz aus PMMA; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem (MOVE IT 25 S) bzw. zurückversetzte Leuchtenebene (MOVE IT 25); Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; absolut homogen ausgeleuchtete, satinierte PMMA Abdeckung; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3 48V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; nicht dimmbar; nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code
² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)
³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



OPAL HIGH PERFORMANCE

MOVE IT 25 S
050-1218418H



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

