

WALL GRAZER

MOVE IT 25 S

050-1218438S



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand , Track

Schwarz , RAL9005 ¹

IP20

4200 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_f: 90 , R₍₁₋₁₅₎: 88

MR 0.53

MDER 0.48

Optisch

wall grazer

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 Einzelsteuerung

48 V

Einsatz 43 W

SK3

Einsatz 98 lm/W³

1 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 2405 mm

Breite 25 mm

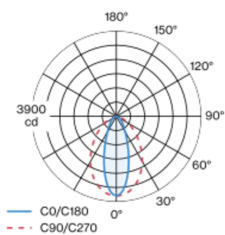
Höhe 20 mm

1 kg



Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Schwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; mit speziell berechneter WALL GRAZER Linse zur gleichmäßigen Akzentbeleuchtung von Wandflächen und verstärkter Betonung der Wandstruktur; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



WALL GRAZER

MOVE IT 25 S
050-1218438S



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

MF

MF

LMF^a

LMF × RSMF × LLMF × LSF

Wartungsfaktor

Leuchtenwartungsfaktor

RSMF^a

LLMF

LSF

Raumwartungsfaktor

Lampenlichtstromwartungsfaktor

Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

