

OPAL HIGH PERFORMANCE

MOVE IT 25 S

050-1212438H



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand , Track

Schwarz , RAL 9005 ¹

IP20

805 lm

Optischer Einsatz 108 lm/W²

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_r: 90 , R_{t(1-15)}: 88

MR 0.53

MDER 0.48

Optisch

High Performance Opal

opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ³

SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 Einzelsteuerung

48 V

Einsatz 10.6 W

Optischer Einsatz 7.4 W

SK3

1 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 605 mm

Breite 25 mm

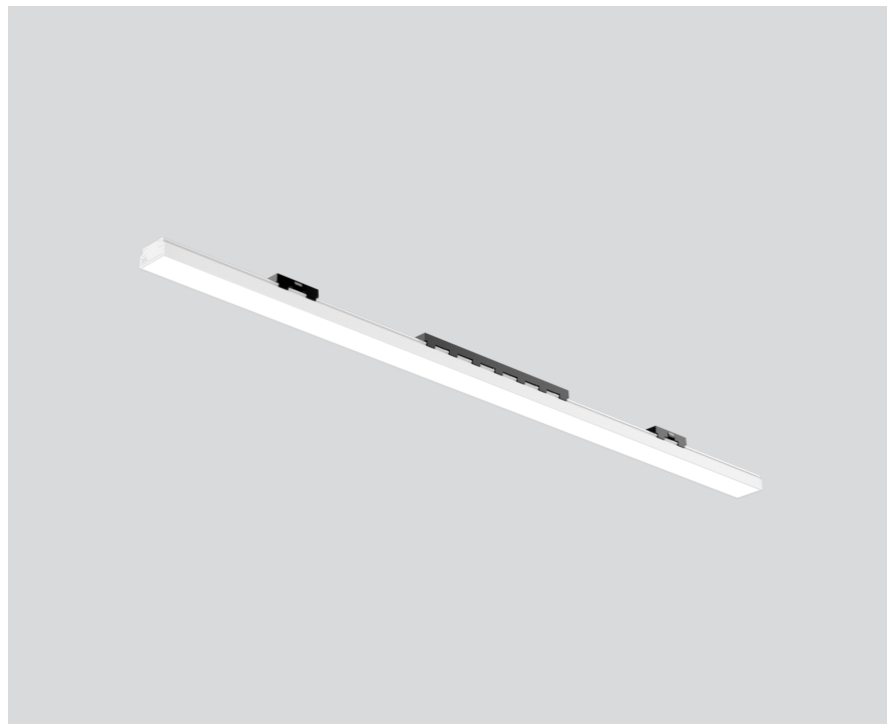
Höhe 20 mm

0.3 kg

¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

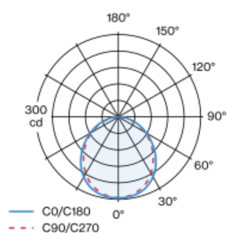
³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Linear-Lichteinsatz aus PMMA; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem (MOVE IT 25 S) bzw. zurückversetzte Leuchtenebene (MOVE IT 25); Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; absolut homogen ausgeleuchtete, satinierte PMMA Abdeckung; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



OPAL HIGH PERFORMANCE

MOVE IT 25 S
050-1212438H



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

