

# MINO 100 mid lumen

surface

056-41L2617H



Projekt / Typ \_\_\_\_\_

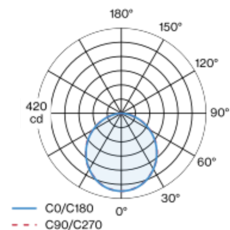
Notizen \_\_\_\_\_

Anzahl / Datum \_\_\_\_\_



Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; geeignet für Wand- oder Deckenmontage; Leuchtenprofil (Enddeckel werkseitig vormontiert) für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; HPO (High Performance Opal) Abdeckung für homogene Ausleuchtung; Schutzart IP20; SK1; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau \_\_\_\_\_

Weiß , RAL9010 <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

1870 lm/m \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

1070 lm \_\_\_\_\_

## LED

4000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 80$  \_\_\_\_\_

L90 / 50000 h \_\_\_\_\_

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM \_\_\_\_\_

MR 0.72 \_\_\_\_\_

MDER 0.66 \_\_\_\_\_

## Optisch

High Performance Opal \_\_\_\_\_

opal (lambertsch) \_\_\_\_\_

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> \_\_\_\_\_

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup> \_\_\_\_\_

## Elektrisch

nicht dimmbar \_\_\_\_\_

220-240 V \_\_\_\_\_

System 8.7 W \_\_\_\_\_

SK1 \_\_\_\_\_

System 123 lm/W<sup>3</sup> \_\_\_\_\_

15 W/m \_\_\_\_\_

## Abmessungen

Länge 588 mm \_\_\_\_\_

Breite 102 mm \_\_\_\_\_

Höhe 82 mm \_\_\_\_\_

2.05 kg \_\_\_\_\_

<sup>1</sup> RAL Code  
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)  
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

