

# MINO 100 mid lumen

surface

056-41L861GG



Projekt / Typ
Notizen
Anzahl / Datum



RG0 IEC 62471	220-240V	X-PERT	X-PERT
------------------	----------	--------	--------

## Allgemein

Decke , Aufbau
Grau , RAL9006 <sup>1</sup>
1640 lm/m
IP20
3840 lm

## LED

4000 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko
initial MacAdam ≤ 3 SDCM
MR 0.72
MDER 0.66

## Optisch

Microprismatic
microprismatic
UGR < 19 , ≥65° <3000 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>
SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

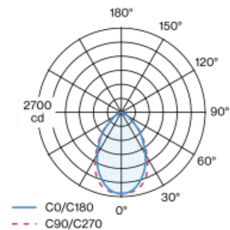
nicht dimmbar
System 31 W
SK1 220-240V
System 124 lm/W <sup>3</sup>
13 W/m

## Abmessungen

Länge 2360 mm
Breite 102 mm
Höhe 82 mm
8 kg

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; geeignet für Wand- oder Deckenmontage; Leuchtenprofil (Enddeckel werkseitig vormontiert) für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikroprismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m²; Schutzart IP20; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code  
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)  
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

