

# MINO 100 high lumen

suspended

056-42M861GH



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Grau , RAL9006 <sup>1</sup>

3020 lm/m

IP20

7070 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

## Optisch

High Performance Opal

opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

System 55 W

SK1 220-240V

System 129 lm/W<sup>3</sup>

23 W/m

## Abmessungen

Kabel 1500 mm

Länge 2360 mm

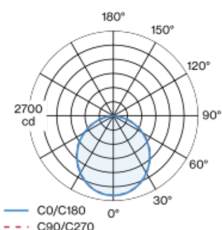
Breite 102 mm

Höhe 82 mm

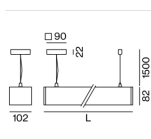
7.6 kg

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. transparenter Einspeiseleitung; Leuchtenprofil (Enddeckel werkseitig vormontiert) für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; HPO (High Performance Opal) Abdeckung für homogene Ausleuchtung; Schutzart IP20; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

