

TASK 600 square direct

suspended

059-2212138K



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL9005 ¹

IP20

3730 lm

LED

4000 K

CRI \geq 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam \leq 3 SDCM

R_g: 96 , R_f: 90 , R₍₁₋₁₅₎: 87

MR 0.75

MDER 0.68

Optisch

Microprismatic

microprismatic

UGR < 19 , $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

PstLM \leq 1.0 ²

SVM \leq 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 27.3 W

SK1

System 137 lm/W³

1 DALI Addr.

Abmessungen

Kabel 1500 mm

Länge 600 mm

Breite 600 mm

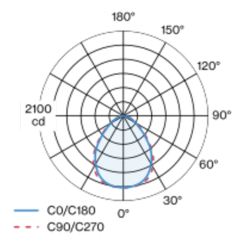
Höhe 41 mm

5.4 kg

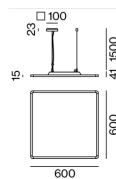


Quadratischer Leuchtenkörper mit abgerundeten Kanten aus Aluminium; extrem flache Bauform (nur 15mm); moderne Formsprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung (4 Seile); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; inkl. Einspeiseleitung (schwarz); direkte Lichtverteilung durch LGP-Body (Light-Guiding-Prism); seitlich eingekoppeltes Licht durch Lasergravur nach unten gelenkt; Lichtlenkung mittels hochreflektierenden Reflektormaterials; mikropismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung; gleiche Leuchtdichte bei allen Flächenleuchten mit selber Bestückung; UGR \leq 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq$ 3000 cd/m²; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Baldachin mit 2 Kabelöffnungen und Steckklemme für Weiterverdrahtung; Schutzart IP20; SK1; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; schallabsorbierendes Zubehör erhältlich; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

