

# VELA 600 direct / indirect power

suspended

073-145463GK



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Grau , RAL9006 <sup>1</sup>

IP40

indirekt 1970 lm

direkt 4390 lm

gesamt 6360 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

## Optisch

Microprismatic

microprismatic

UGR < 19 ,  $\geq 65^\circ$  <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

System 45 W

SK1 220-240V

System 141 lm/W<sup>3</sup>

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Pende 1000 mm

Durchmesser 600 mm

Höhe 87 mm

6.1 kg

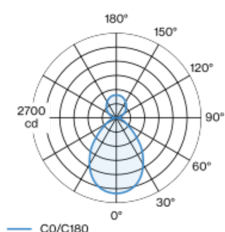
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

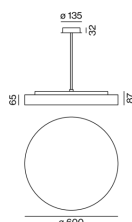
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

Runder Leuchtenkörper aus Aluminium, gerolltes Profil, nahtlos verschweißt; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; hochreflektierende Beschichtung für verbesserten Wirkungsgrad; Pendelleuchte mit kürzbarer Pendelrohrabhngung (chrom) 1000mm, Einspeiseleitung in Pendelrohr; mikroprismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung; UGR  $\leq$  19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte  $\geq$  3000 cd/m<sup>2</sup>; direkt / indirekte Abstrahlcharakteristik fr zustzliche Akzentuierung der Decke; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM; CRI  $\geq$  80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Baldachin mit 2 Kabelffnungen und Steckklemme fr Weiterverdrahtung; Schutzart IP40; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gem IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgert durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

