

# BO 45

intrack  
180-7211518M



Projekt / Typ \_\_\_\_\_

Notizen \_\_\_\_\_

Anzahl / Datum \_\_\_\_\_



220-240V

360°

X-PERT

X-PERT

**Allgemein**

Decke , Track

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005 <sup>1</sup>

IP20

1290 lm

**LED**

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 100 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>f1-5</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

**Optisch**

medium

Ausstrahlwinkel 24°

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

**Elektrisch**

nicht dimmbar

15.9 W

SK2 220-240V

81 lm/W

**Abmessungen**

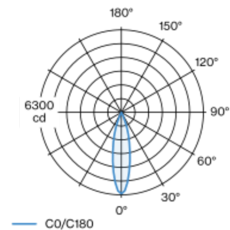
Durchmesser 45 mm

Höhe 120 mm

0.3 kg

Zylindrischer Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss mit 3PH Universaladapter; klassische Formensprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 90° schwenkbar; Konverter im Stromschienen-Adapter integriert; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschaten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter bündig mit Stromschiene abschließend; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

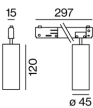
## Lichtverteilung



medium 24°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	6210	0.43
2	1550	0.86
3	690	1.30
4	390	1.73
5	250	2.16

## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code  
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

