



Projekt / Typ
Notizen
Anzahl / Datum



--	--	--	--

Allgemein
Decke , Track
schwenkbar max. 310°
Rotierbarkeit 360°
Weiß , RAL9016 ¹
IP20
201 lm

LED
3000 K
CRI ≥ 95
L90 / 50000 h
initial MacAdam ≤ 2 SDCM
R _g : 99 , R _f : 94 , R _{t(1-15)} : 96
MR 0.66
MDER 0.6

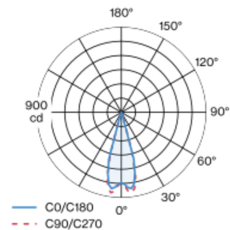
Optisch
framing
Ausstrahlwinkel 31°
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Konturenstrahler für exakte rechteckige Formgebung; einfache Einstellung durch 4 Abschattelemente aus Edelstahl; inkl. hochwertiger bikonverxe Glaslinse; scharfe Objekt-Fokussierung durch justierbare Linse; Fokussierung mittels gummiertem Verstellring am Strahlerkopf; Schutzart IP20; SK1 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung werkzeuglos mittels Rändelschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaugehäuse bzw. Einbaugehäuse, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Elektrisch
DALI-2
System 14.0 W
SK1 220-240V
System 14 lm/W ³
Einsatz 17 lm/W ⁴
1 DALI Addr.

Abmessungen
Durchmesser 70 mm
Höhe 156 mm
1 kg
werkzeuglose Montage

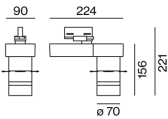
Lichtverteilung



framing 31°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	744	0.56
2	186	1.12
3	83	1.68
4	46	2.24
5	30	2.79

Produktskizze



¹ RAL Code
² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)
³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts
⁴ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

Montageanleitung Beleuchtungsrechner

