



Allgemein

Decke , Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL 9016 ¹

IP20

1490 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 95

MR 0.85

MDER 0.77

Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 39°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 22.9 W

System 65 lm/W³

SK1

1 DALI Addr.

Abmessungen

Durchmesser 70 mm

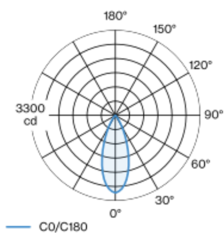
Höhe 98 mm

0.9 kg

Feststellschraube (Werkzeug erforderlich)

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung mittels Feststellschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaugehäuse bzw. Einbaugehäuse, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

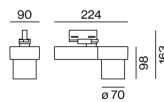
Lichtverteilung



flood 39°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	2990	0.70
2	750	1.41
3	330	2.11
4	190	2.82
5	120	3.52

Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

