



Allgemein

Decke , Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL9016 ¹

IP20

343 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 95

MR 0.85

MDER 0.77

Optisch

framing

Ausstrahlwinkel 32°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DIM POTI

System 23.0 W

SK1 220-240V

System 15 lm/W³

Einsatz 18 lm/W⁴

Abmessungen

Durchmesser 70 mm

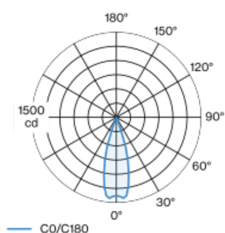
Höhe 156 mm

1 kg

Feststellschraube (Werkzeug erforderlich)

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Konturstrahler für exakte runde Formgebung; einfache Einstellung durch irisförmige Abschatter aus Edelstahl; inkl. hochwertiger bikonvexer Glaslinse; scharfe Objekt-Fokussierung durch justierbare Linse; Fokussierung mittels gummiertem Verstellring am Strahlerkopf; Schutzart IP20; SK1 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung mittels Feststellschraube; inkl. Konverter, dimmbar durch integrierten Potentiometer; Punktauslass, wahlweise in Anbaueinheit bzw. Einbaueinheit, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

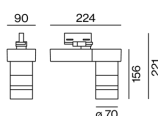
Lichtverteilung



framing 32°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1380	0.57
2	340	1.13
3	150	1.70
4	90	2.26
5	60	2.83

Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der

Effizienz des Betriebsgeräts

⁴ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

