



Allgemein

Decke , Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL9005 ¹

IP20

312 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 , R_f: 94 , R₍₁₋₁₅₎: 96

MR 0.66

MDER 0.6

Optisch

framing

Ausstrahlwinkel 32°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

System 23.0 W

SK1 220-240V

System 14 lm/W³

Einsatz 16 lm/W⁴

1 DALI Addr.

Abmessungen

Durchmesser 70 mm

Höhe 156 mm

1 kg

werkzeuglose Montage

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten und der Effizienz des Betriebsgeräts

⁴ inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

Montage- anleitung

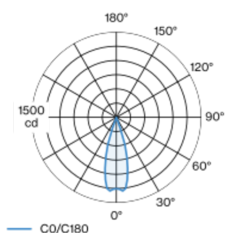


Beleuchtungs- rechner



Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Konturstrahler für exakte runde Formgebung; einfache Einstellung durch irisförmige Abschatter aus Edelstahl; inkl. hochwertiger bikonvexer Glaslinse; scharfe Objekt-Fokussierung durch justierbare Linse; Fokussierung mittels gummiertem Verstellring am Strahlerkopf; Schutzart IP20; SK1 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung werkzeuglos mittels Rändelschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaugehäuse bzw. Einbaugehäuse, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



framing 32°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1250	0.57
2	310	1.13
3	140	1.70
4	80	2.26
5	50	2.83

Produktskizze

